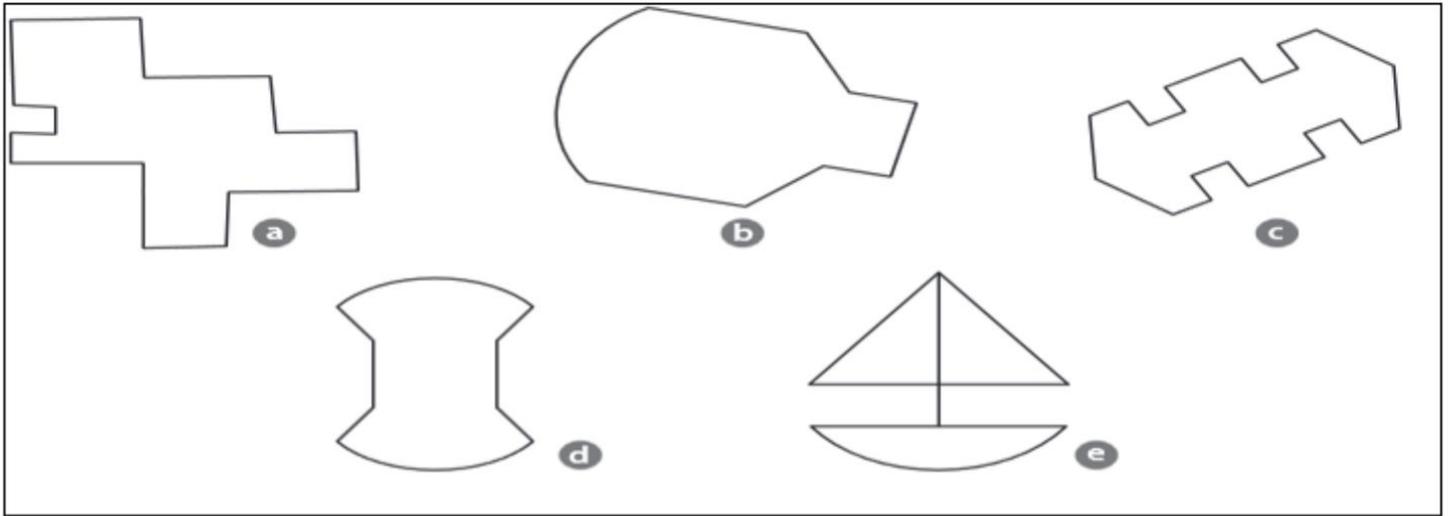
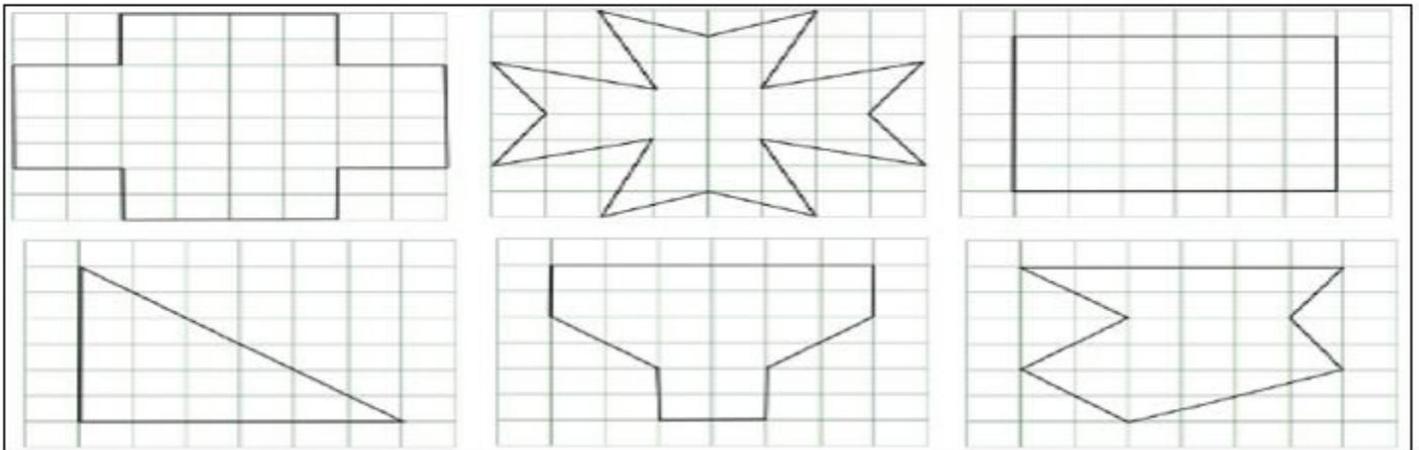


# Reconnaître les axes de symétrie

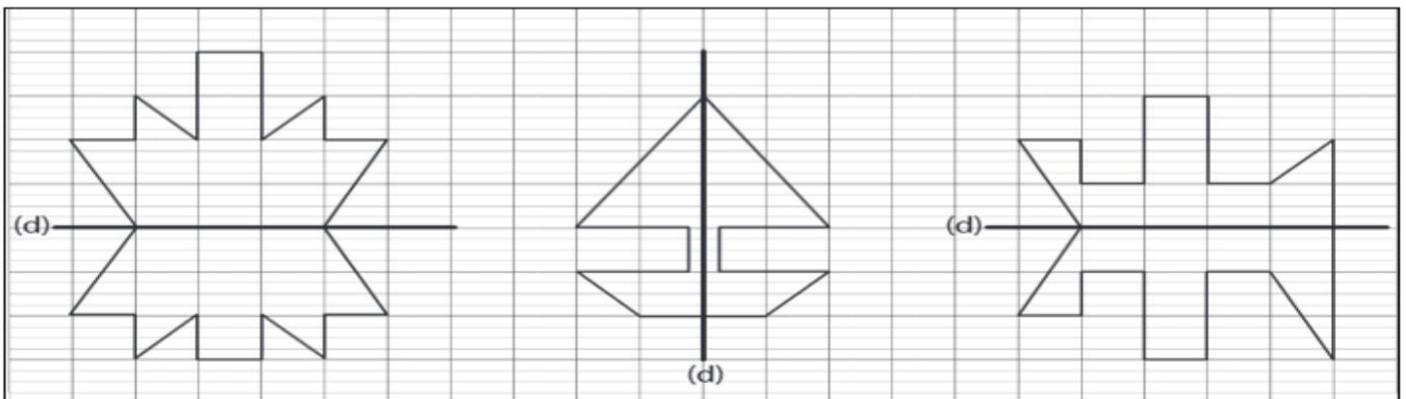
1. Pour chaque figure, tracer les axes de symétrie s'ils existent



2. Tracer les axes de symétrie s'ils existent :

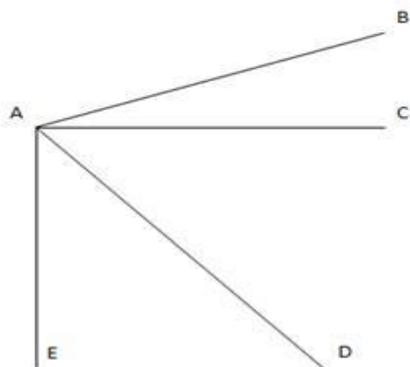


3. Barrer les figures qui ne sont pas symétriques par rapport à l'axe (d).



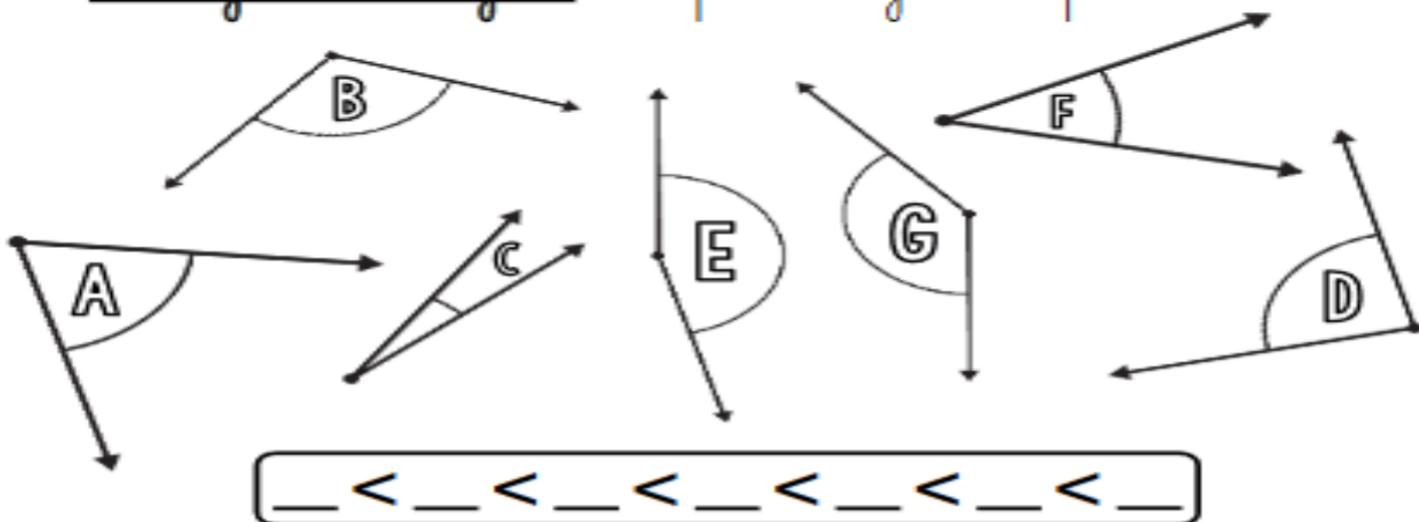
# Les angles

1/ Nomme tous les angles de cette figure puis complète le tableau



est un angle droit							
est un angle aigu							
est un angle obtus							

2/ Range ces angles du plus aigu au plus obtus.



3/ Trace

un angle aigu	un angle obtus	un angle droit